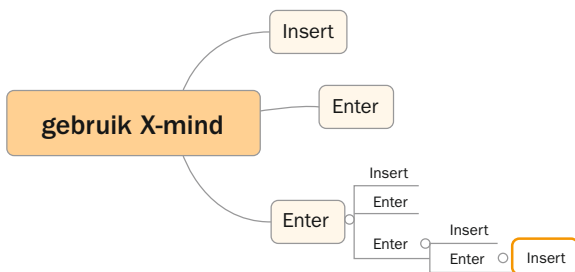
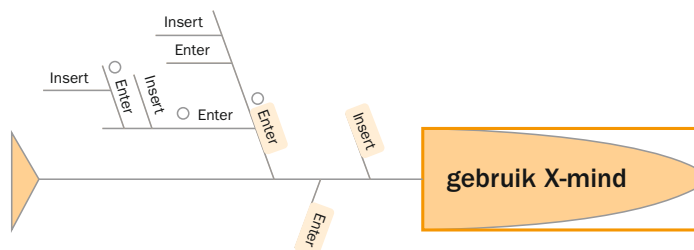




Arend Oosterhoorn is al vele jaren actief in de wereld van kwaliteitsmanagement en Lean Six Sigma. Vanuit zijn eigen adviespraktijk begeleidt hij organisaties die op zoek zijn naar verbetermogelijkheden.
 aoosterhoorn@oosterhoornadvies.nl



Figuur 2



Figuur 3

pakken krijgen. Snellezen is eveneens op dit principe gebaseerd. Een goede mindmap geeft ook een visuele weergave van informatie, daarom moet je veel tekenen in een mindmap. Mensen onthouden beelden vaak beter dan lappen tekst. Mindmappen geeft veel rust: steeds lopen denken aan wat je nog zou moeten onthouden, kun je makkelijk in een mindmap kwijt en daarmee heeft je hoofd weer ruimte om aan andere dingen te denken.

XMind

Al eerder in deze rubriek heb ik gesproken over XMind. Dit programma is gratis te downloaden (eenvoudige versie), maar er zijn veel meer van dit soort programma's, kijk daarvoor eens rond op internet. iMindMap is van Tony Buzan zelf, de ontwikkelaar van de mindmap.

Het gebruik van XMind is heel eenvoudig. Je hebt eigenlijk maar twee toetsen nodig om te besturen.

De eerste is de Insert knop, waarmee je een niveau dieper gaat. De tweede is de Enter knop waarmee je meer takken op hetzelfde niveau creëert (figuur 2). Via de rechtermuisknop kun je in het centrale vak kiezen voor een nieuwe Structure en dan is het zo om te zetten in een visgraatdiagram (figuur 3). Het helpt bovendien zeer in het voorbereiden van deze rubriek (figuur 4).



Figuur 4